



YULLBE GO goes AIDA: Das erste AIDA VR-Spiel im Europa-Park und auf den Meeren der Welt ist ein Spaß für Jung und Alt

YULLBE GO goes AIDA

Das erste AIDA VR-Spiel im Europa-Park und auf den Meeren der Welt

1. August 2024

Mit „Rescue Dodo!“ geht weltweit das erste AIDA-Virtual Reality-Spiel auf Reisen. Gemeinsam mit AIDA Cruises haben MACK One und VR Coaster ein spannendes YULLBE Virtual Realty-Erlebnis geschaffen, das speziell für Kreuzfahrten entwickelt wurde.

Ein unvergleichliches VR-Abenteuer können die Gäste mit „Rescue Dodo!“ erleben, das sie von der Penthouse Suite bis auf die Brücke und sogar unter Wasser führt. Erlebbar ist es an allen YULLBE-Standorten sowie an Bord der AIDAcosma, AIDAdiva, AIDAnova, AIDAPERLA, AIDAprima und AIDastella.

Michael Mack, geschäftsführender Gesellschafter und CEO & Founder MACK ONE ist begeistert: „Mit „Rescue Dodo!“ haben wir gemeinsam mit AIDA Cruises ein tolles, neues VR-Spiel geschaffen, das perfekt auf die Bedürfnisse auf hoher See angepasst und gleichzeitig auch an Land optimal spielbar ist.“

„Wir haben für AIDA eine spannende YULLBE-Story rund um ein KI-Roboter-Crewmitglied entwickelt, um auch ein junges Gaming-Publikum abzuholen“, sagt Prof. Thomas Wagner, geschäftsführender Gesellschafter und Mitgründer von VR Coaster.

Mit VR Coaster setzt MACK One neue Maßstäbe bei VR-Erlebnissen und schafft stetig ein neues Level an Entertainment. Weitere Schiffe und Standorte werden in naher Zukunft folgen, um noch mehr Menschen dieses besondere Erlebnis zu bieten.



„Rescue Dodo!“ ist an allen YULLBE-Standorten sowie an Bord der AIDAcosma, AIDAdiva, AIDAnova, AIDAperla, AIDAprima und AIDastella erlebbar

YULLBE GO goes AIDA: Das erste AIDA VR-Spiel im Europa-Park und auf den Meeren der Welt ist ein Spaß für Jung und Alt