20 ans d’horreur – 10 ans de Traumatica à Europa-Park

L’événement d’épouvante maintes fois primé célèbre son anniversaire

26 août 2026

Du 23 septembre au 7 novembre 2026, des portes qui auraient mieux fait de rester fermées s’ouvrent à nouveau à Europa-Park : TRAUMATICA célèbre son 20e anniversaire. Sous la devise « 20 ans d’horreur – 10 ans de TRAUMATICA », une nouvelle dimension d’effroi attend les visiteurs avec 8 attractions terrifiantes, des spectacles époustouflants, des expériences immersives et d’innombrables créatures qui leur glaceront le sang. L’événement d’épouvante maintes fois primé est plus sinistre et impitoyable que jamais. Les monstres sont affamés et attendent déjà.

« Depuis deux décennies, notre événement d’horreur incarne des histoires hors du commun, des mises en scène marquantes et des expériences intenses qui surprennent sans cesse nos visiteurs. Avec TRAUMATICA, nous avons créé un univers unique en son genre, qui ne cesse d’évoluer. Ce double anniversaire représente pour nous une étape particulière, et marque aussi le début d’un nouveau

chapitre tout aussi effrayant. Je me réjouis tout particulièrement de pouvoir rouvrir le Vampire's Club pour les deux premiers week-ends », déclare Michael Mack, associé-gérant d'Europa-Park et PDG de MACK One.

Les attractions terrifiantes 2026

Huit attractions terrifiantes plongent les visiteurs dans différents univers peuplés d'histoires sombres, de créatures menaçantes et de rencontres inattendues. Avec des décors soignés, des effets saisissants et de nombreux acteurs, le danger peut surgir derrière chaque porte. La frontière entre mise en scène et réalité s'estompe, chaque pas pouvant mener un peu plus profondément dans le prochain cauchemar.

Wakala's Wonderland

Wakala's Wonderland accueille toute la famille pour une journée qui se veut inoubliable, entre jeux, amusement et savoureuses pizzas. Mais derrière les aires de jeux colorés et le personnel avenant se cache un univers où la frontière entre joie enfantine et terreur pure devient de plus en plus floue.

Day 1

Le premier jour de l'apocalypse est arrivé et les chances de fuir s'amenuisent. Tandis que le danger approche inexorablement, les survivants se raccrochent à ce qui pourrait être leur dernière chance, sans savoir si la sécurité tant espérée est vraiment à portée de main, ou si la véritable fin ne fait que commencer.

Tarot House – Last Descent

Jadis fascinant, le Tarot House est devenu un caveau maudit où Madame Monroe, les esprits de son cercle et les démons qu'elle a invoqués sont en quête de nouvelles âmes. C'est lors de la dernière descente à travers le marais des maudits que les visiteurs découvrent si leur âme est assez vertueuse pour échapper aux plans maléfiques des démons ou s'ils resteront à jamais prisonniers de Madame Monroe.

Dark Remains

Les catacombes, qui s'étendent profondément sous terre, sont devenues un lieu de prédilection pour les amateurs de sensations et de macabre. Mais les visiteurs curieux ne sont pas les seuls à s'aventurer dans ce labyrinthe de sépultures souterrain et tout ce qui repose dans l'obscurité ne dort pas forcément d'un sommeil éternel.

The Hill – Hide and Seek

Les recherches pour retrouver les enfants disparus mènent toujours plus profondément dans les secrets de The Hill, où magie noire interdite et créatures innommables guettent leurs prochaines victimes. Une puissante sorcière a invoqué le légendaire corbeau et lancé un jeu de cache-cache mortel, où la question demeure : qui trouvera l'autre en premier ?

Murderdome – Bonus Round

Le maître du jeu ouvre une nouvelle manche bonus et rend le parcours vers la ligne d'arrivée plus impitoyable encore. Obstacles supplémentaires et nouveaux tronçons ralentissent les participants et en font une proie facile.

Studio-13 – Callback

Traumatica Pictures organise un nouveau casting et convie les candidats les plus prometteurs au célèbre Studio-13. Les producteurs veulent explorer plus profondément leurs souvenirs et leurs peurs afin de réveiller l'obscurité qui sommeille en eux et n'attend qu'à prendre le pouvoir sur leur âme.

The Field

Un champ de maïs idyllique à la campagne. Rien de tel pour s'évader d'un quotidien stressant… Cette petite promenade nocturne semble être une bonne idée, jusqu'à ce qu'on se rende compte qu'on est tout sauf seul.

De plus, les grands huit « Pegasus » et « L'Éclair du Cervin » ainsi que les expériences en réalité virtuelle « Brain Shocker » et « The Fallen VR » proposée à bord

de l'attraction « La Malédiction de Cassandre » sont ouverts au public. Le spectacle sur glace « The Traumatica Ice Show », alliant mise en scène saisissante et numéros d'acrobatie hors du commun, se tient à 21h et 22h30. D'autres spectacles, sur scène et en extérieur, animent le site à 20h et 23h.

La nouvelle expérience immersive « THE HOTEL » promet une aventure particulièrement intense. Accompagné de chasseurs de fantômes, le visiteur pénètre dans un hôtel abandonné qui, semble-t-il, ne veut plus le laisser partir. Cette expérience à contact intégral se vit en solo, n'est pas accessible aux personnes à mobilité réduite et est réservée aux visiteurs de 18 ans et plus.

Autre nouveauté : l'ouverture anticipée du Food Court. Dès 18h, les visiteurs peuvent se mettre dans l'ambiance de la nuit qui les attend autour d'un ultime repas, avant l'ouverture du reste du site et des attractions à 19h.

The Forbidden et Vampire's Club

« The Forbidden » ouvre à nouveau ses portes à tous ceux qui souhaitent prolonger leur soirée dans l'esprit TRAUMATICA. Rythmes endiablés, boissons originales et numéros de spectacle enflammés transforment le club en piste de danse digne des enfers. « The Forbidden » est ouvert les vendredis et samedis de 23h à 3h et réservé aux personnes de 18 ans et plus. Pour ce grand anniversaire, le légendaire Vampire's Club fait également son retour. Le club ouvre ses portes en exclusivité de 23h à 3h les vendredis et samedis des deux premiers week-ends de TRAUMATICA pour une nuit parmi les créatures des ténèbres. L'accès est réservé aux personnes de 18 ans et plus.

Informations pratiques

Dates : les vendredis, samedis et dimanches ainsi que certains jeudis du 25 septembre au 7 novembre 2026. L'avant-première a lieu le 23 septembre.
Horaires : contrôle des sacs et des billets dès 17h45. Accès au Food Court dès 18h. Accès au site et aux attractions terrifiantes de 19h à 23h30.
Accès à TRAUMATICA à partir de 16 ans. Un âge minimum de 18 ans est requis pour « THE HOTEL », « The Forbidden » et le Vampire's Club.
Plus d'infos et billetterie sur : traumatica.com

Historique

2007 : lancement des « Terenzi Horror Nights », premier événement d'horreur autonome proposé après la fermeture du parc. Chaque année, de nouvelles attractions terrifiantes, créatures et univers sombres voient le jour. Décors soignés, maquillage professionnel et grand nombre d'acteurs font la particularité de l'événement.
2017 : l'événement devient les « Horror Nights – Traumatica ». Une nouvelle ère commence, portée par un monde postapocalyptique et différentes factions rivales.
Au fil des années suivantes : TRAUMATICA continue de se développer sur un site de festival dédié en associant de plus en plus les attractions terrifiantes classiques à des spectacles, des éléments interactifs et une intrigue qui se poursuit au fil des éditions.
2026 : l'événement célèbre son grand anniversaire sous la devise « 20 ans d'horreur – 10 ans de TRAUMATICA ! ». Huit attractions terrifiantes et de nouvelles expériences immersives attendent les visiteurs.

TRAUMATICA célèbre son grand anniversaire du 23 septembre au 7 novembre 2026.

L'attraction terrifiante « Wakala's Wonderland » : à mi-chemin entre jeu, amusement et effroi.